1.- MSIL es

1. el lenguaje intermedio reconocido por el CLR
2. un protocolo de comunicación
3. una de las capas .NET
4. ninguna de las anteriores

2.- En a arquitectura de capas propuesta

1. Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las bb.dd
2. Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las bb.dd
3. Las entidades de negocio no acceden directamente a las bb.dd nunca
4. Ninguna de las anteriores

3.- En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta

1. con el método nextRow de la clase Row
2. con el método anotherRow de la clase DataReader
3. con el método Read de la clase DataReader
4. con el método Read de la clase DataRow

4.- Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:

1. la interfaz de usuario
2. la lógica de negocio
3. el componente de acceso a datos
4. ninguna de las anteriores

5.- C# es un lenguaje

1. débilmente tipado
2. fuertemente tipado
3. no tiene tipos
4. ninguna de las anteriores

6.- en ASP.net…

1. una aplicación Web está formada por un conjunto de páginas web
2. Una aplicación web sólo existe en una localización que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual
3. Todo lo que requiera la aplicación web debe localizarse en el cliente
4. Todas son ciertas

7.- En C# el enlace entre un evento y su controlador

1. se implementa mediante un delegado
2. se realiza automáticamente
3. se implementa mediante un puntero a función
4. a y c son ciertas

8.- En el acceso desconectado la clase que está entre nuestra aplicación y la conexión de las bb.dd se llama:

1. DataReader
2. DataSet
3. DataAdapter
4. Command

9.- En el acceso conectado, la cadena de conexión se pasa como parámetro

1. al constructor de la clase SqlCommand
2. al constructor de la clase SqlDataReader
3. al constructor de la clase ExecuteReader
4. al constructor de la clase SqlConnection

10.- En el objeto Application

1. mantengo el contador de visitas del sitio web
2. mantengo el nombre de usuario
3. las dos anteriores son verdaderas
4. ninguna de las anteriores

11.- En .NET cada lenguaje de programación define sus propios tipos de datos

1. cierto
2. falso
3. solo coinciden los tipos de datos de C# y F#
4. ninguna de las anteriores

12.- La propiedad que indica si un control de validación es correcto se llama

1. causesValidation
2. isOK
3. isValid
4. isCorrect

13.- Los objetos de la clase DataColumn

1. Contienen datos de nuestra aplicación
2. Esa clase no existe
3. Contienen información sobre una columna
4. Ninguna de las anteriores

14.- La información guardada en la sesión

1. perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
2. perdura solo durante la sesión actual del usuario
3. perdura hasta que el usuario la borre
4. ninguna de las anteriores

15.- La concurrencia en el método desconectado de ADO.net

1. se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
2. se gestiona con la estrategia Lastwin
3. debemos escribir el código necesario para gestionarla
4. se guarda una copia del dataset original y se compara con la BBDD para ver si ha sido modificada

16.- En el objeto Session

1. mantengo el contador de visitas del sitio web
2. mantengo el nombre del usuario
3. las dos anteriores son verdaderas
4. ninguna de las anteriores

17.- Un directorio virtual

1. debe ser implementado en la clase derivada
2. debe heredar de una interfaz
3. debe ser implementado y sobrescrito en la clase derivada
4. se identifica por un alias que representa la localización física en el servidor

18.- Las páginas maestras

1. me permiten crear una plantilla común para todas las páginas de la aplicación web
2. pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
3. deben contener controles de usuario
4. ninguna de las anteriores

19.- El término code behind

1. hace referencia a código asp
2. hace referencia a código C#
3. hace referencia a código asp y C#
4. ninguna de las anteriores

20.- En C# el tipo ArrayList

1. permite almacenar elementos de tipo string
2. todos los elementos almacenados en un Arraylist son tratados como objetos
3. todos los elementos deben ser del mismo tipo
4. ninguna de las anteriores

21.- En asp

1. no es posible trabajar con cookies
2. podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
3. podemos crear una cookie como instancia de la clase HttpCookie
4. podemos crear una cookie como instancia de la clase AspCookie

22.- En asp la clase que representa un Email se llama

1. Email
2. SmtpClient
3. MailMessage
4. Mail

23.- El objeto Response

1. lo utiliza el servidor para enviar información al cliente
2. lo utiliza el cliente para enviar información del servidor
3. Este objeto se utiliza para leer las cookies creadas en el cliente
4. Ninguna de las anteriores

24.- El atributo runat =”server”

1. se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
2. se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor
3. tiene asociado una hoja de estilo CSS
4. optimiza el SEO del sitio web

25.- El objeto Session

1. mantiene las cookies del cliente
2. mantiene las preferencias del navegador
3. hace que el navegador recuerde los datos de usuario
4. ninguna de las anteriores